

# PREMIERS PAS EN COMPETITION

La première chose à faire lors d'un tournoi est d'aller à la table de marque (ou se trouve l'ordinateur, l'imprimante et les organisateurs du tournoi) pour se « faire pointer » : donner son nom et son club pour indiquer qu'on est dans la salle.

Ensuite on peut regarder les tableaux pour connaître ses adversaires du jour.

## 1. Les tableaux

Les tableaux sont affichés sur un mur de la salle par série : SH poussin, SH benjamin...

Les tableaux sont :  
 SH : Simple Homme  
 SD : Simple Dame  
 DH : Double Homme  
 DD : Double Dame  
 Mx : Mixte

Les catégories sont :  
 Po : Poussin (9 & 10 ans)  
 Be : Benjamin (11 & 12 ans)  
 Mi : Minime (13 & 14 ans)  
 Ca : Cadet (15 & 16 ans)  
 Ju : Junior (17 & 18 ans)

Parfois, il existe plusieurs séries selon le niveau des joueurs :

Po A : poussin top A  
 Po B : poussin top B

## 2. Les poules

Une fois qu'on a repéré son tableau, il faut chercher son nom.

**Au départ les joueurs sont regroupés en poule.**

**Tous les joueurs d'une poule se jouent.**

Exemple : Joueur C joue en SH Poussin.

Il se trouve dans la poule D :

SH Po – Poule D	Joueur A	Joueur B	Joueur C
Joueur A			
Joueur B			17
Joueur C		17	

Le 1er joueur de la poule est Joueur A.

Le 2e joueur est Joueur B.

Le 3e joueur est Joueur C.

Les joueurs sont identifiés dans l'échéancier par leur numéro dans la poule.

Le 17 est le numéro du match.

Les autres numéros de match ne sont pas indiqués car ils dépendent des résultats du premier match : dans une poule de 3, le tête de série (ici Joueur A)

va d'abord jouer contre le perdant du premier match. Le 3e et dernier match de poule se jouera entre le gagnant du premier match et le Joueur A.

Dans une poule de 4, c'est pareil sauf qu'à chaque tour les 4 joueurs jouent.

## 3. L'échéancier

L'échéancier affiche tous les matchs qui vont se jouer dans la journée. À gauche est indiqué l'heure prévue des matchs.

**Cette heure est donnée à titre indicatif, il ne faut jamais quitter momentanément un tournoi de badminton sans prévenir la table de marque.**

Pour savoir à quelle heure je vais jouer mon prochain match, il faut regarder l'échéancier :

	45	46	47	48
10h30	SH Poussin Po B 1 G2/3	SH Benjamin Po A P1/3 P2/4	SH Benjamin Po A G1/3 G2/4	SH Minime 1/8 finale

Le tableau se lit ici :

Le match 45 est un match du tableau Simple Homme Poussin dans la poule B, le 1er joueur rencontre le vainqueur du match entre le 2e et le 3e joueur.

Le match 46 le perdant du match entre le 1er et le 3e joueur de la poule rencontre le perdant du match entre le 2eme et le 4e joueur de la poule.

Le match 47, le gagnant du match entre le 1er et le 3e joueur de la poule rencontre le gagnant du match entre le 2eme et le 4e joueur de la poule.

Le match 48 est un match du tableau Simple Homme Minime, c'est un 1/8 de finale.

Pour savoir à quelle heure je rejoue, il faut regarder dans l'échéancier :

Si je joue en SH poussin top A, je cherche en partant du début tous les matchs de SH poussin. Dès que j'en trouve un, je regarde si c'est ma poule et si c'est à moi de jouer.

## 4. Sorties de poule

Une fois tous les matchs de poule joués, les tableaux finaux sont constitués et affichés. Les joueurs se rencontrent alors comme dans un tournoi classique (1/8 de finale, 1/4 de finale, 1/2 finales, etc).

Dans beaucoup de tournois jeunes, il y a des tableaux principaux (pour ceux qui ont gagné en poule) et des tableaux consolantes (pour ceux qui ont perdu en poule).

De plus, quand on perd en 1/2 finale, il y a souvent un match pour la 3e place.

**Ne part pas avant d'être sûr de ne plus jouer, au besoin demande confirmation à la table de marque.**

### 5. Avant un match

Afin d'être dans les meilleures dispositions pour commencer le match, il est important de bien s'échauffer. Avant de prendre la raquette, il est conseillé de courir quelques minutes, puis réaliser quelques pas chassés, talons-fesses, montés de genoux, moulinets de bras et quelques tours de corde à sauter.

**A l'appel de ton nom, numéros de match et de terrain, il faut prendre 2 raquettes (au cas où le cordage d'une casse), des volants, une bouteille & passer à la table de marque pour récupérer la feuille de match.**

### 6. Pendant le match

A l'arrivée sur le terrain, les joueurs déposent leur matériel à côté du terrain (sur la plupart des compétitions, il y a une caisse à disposition) et ils ont 3 minutes pour s'échauffer.

**Pense à annoncer le score entre les échanges à haute voix et à noter celui-ci sur la feuille de score entre chaque set.**

Une minute de pause est accordée à 11 points dans le set & deux minutes entre chaque set. Il ne faut pas oublier de changer de demi-terrain à 11 points dans le cas d'un troisième set décisif. Ton entraîneur peut te donner des conseils pendant les pauses.

A la fin du match, le(s) vainqueur(s) complètent la feuille de score en indiquant les scores des sets et le(s) nom(s) du (des) vainqueur(s) & la ramène à la table de marque.

### 7. Après le match

**Les joueurs disposent d'un minimum de 20 minutes de pause entre 2 matchs.**

Durant ce temps, il est conseillé de s'étirer quelques minutes puis de s'alimenter en évitant les barres chocolatées, les bonbons et boissons sucrées. Privilégier les fruits, les salades de pâtes, les barres de céréales & l'eau.

Avant le match suivant, pense à t'échauffer de nouveau.

**BONS MATCHS !**

LIGUE CHAMPAGNE ARDENNE DE BADMINTON  
9C RUE DE LA POMPELLE – 51100 REIMS  
03 26 89 26 33 – [secretariat@lcabad.fr](mailto:secretariat@lcabad.fr)  
[www.lcabad.fr](http://www.lcabad.fr)

